

Devenir Développeur Front-End

PRESENTATION DE LA FORMATION EN QUELQUES LIGNES

La formation « Devenir développeur front-end » vous accompagne pour développer vos compétences ou celles de vos équipes pour la réalisation d'interfaces graphiques pour des sites internet.

À l'issue de cette formation, vous êtes armés pour construire des interfaces web à partir d'HTML et du CSS dans le respect des bonnes pratiques des langages et en prenant en compte la navigation mobile.

FORMAT DE LA FORMATION

La formation fonctionne sous un format temps réel en classe virtuelle ou présentiel selon les sessions.

NATURE DE L'ACTION

Il s'agit d'une action de formation qui vise le développement et l'acquisition de connaissances et compétences dans le développement avec le langage de programmation Javascript, le langage de balisage HTML et le CSS.

DUREE & HORAIRES

La formation est prévue sur un volume total de **74h**.

Pour les sessions en cours du jour, les créneaux seront les suivants :

- Les Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi et Vendredi de 09h à 13h et de 14h à 18h

La formation s'organisera sur **2 semaines, sur 10 jours**.

Pour les sessions en cours du soir, les créneaux seront les suivants :

- Les Lundi, Mardi, Mercredi et Jeudi de à 19h et de 21h
- Les samedis de 9h à 12h et de 13h à 17h.

La formation s'organisera sur **5 semaines**.

TARIFS

Sur devis, après préinscription depuis le site et étude des besoins, (tarif estimé à partir de 2 000 €).

MODALITE ET DELAIS D'ACCES

Pour suivre la formation, il suffit de s'inscrire directement depuis le site internet du centre de formation. Chaque participant peut exprimer sa motivation pour une inscription sur l'une des sessions disponibles. Pour chaque session, les inscriptions sont possibles jusqu'à 2 jours avant le début de la session de formation.

L'inscription sur notre site internet débouchera sur un entretien téléphonique visant à identifier les besoins précis et permettra de confirmer l'adéquation du projet de formation du participant à ce que nous proposons, cet entretien sera préalable à la contractualisation/conventionnement de la formation avec le participant ou un tiers intermédiaire (employeur, pôle emploi, ...).

Comptez un délai pouvant aller de 72h à 1 mois avant votre entrée en formation en fonction des besoins d'adaptations identifiés.

CIBLES

Cette formation est destinée à tout développeur souhaitant développer ses compétences en dans le développement d'interface graphique sur le web avec HTML, CSS et le langage Javascript.

Les candidats peuvent être des salariés en congé-formation, des salariés en cours du soir, des personnes en reconversion professionnelle sans activité.

NOMBRE DE PERSONNES

Chaque session de formation accueillera entre 6 et 15 personnes.

LIEU DE LA FORMATION

Classe virtuelle (via l'application Zoom).

OU

Salle de séminaire, SOFRADOM, 8 Rue Lemercier 75017 Paris.

OU

Intra, dans vos locaux d'entreprise.

PREREQUIS

Pas de prérequis exigés, les recommandations suivantes sont tout de même indiquées aux participants :

- Avoir une aisance d'utilisation de l'outil informatique

- Avoir une bonne maîtrise de la langue française (niveau B1-B2 pour les étudiants étrangers)

INTERVENANT

Profil minimum de formateurs éligibles à la réalisation de la formation :

- Développeur web (backend ou fullstack) diplômé au moins d'un BAC+3 ou équivalent, justifiant d'au moins 1 an d'expérience professionnelle dans le développement de solution web avec l'utilisation d'HTML, CSS et Javascript.

METHODES PEDAGOGIQUES UTILISEES

La formation s'articulera sur des apports théoriques en première phase des différents modules. Elle passe par

- la définition des termes spécifiques,
- l'explication des concepts fondamentaux,
- la démonstration par l'exemple de cas d'utilisation de ces concepts pour faciliter l'appropriation de ces concepts
- L'échange avec les participants par l'incitation à réexpliquer les différents concepts par leurs propres exemples pour confirmer l'assimilation des concepts.
- Le test de la compréhension des termes spécifiques par un QCM

En seconde phase des différents modules, elle s'articulera par l'étude plus approfondie d'un cas de figure pratique issue d'expérience professionnelle réelle, et par la recherche en exercice collectif d'une solution appropriée à la problématique. Les méthodes intervenantes durant cette phase :

- L'explication et la compréhension du contexte de la problématique.
- La compréhension par la ré-explication par les participants des problématiques auxquelles nous devons répondre.
- La recherche de solutions à travers les concepts vue sur la première phase du module
- La mise en place pratique de cette solution et la méthode de mise en place effective de celle-ci.

La dernière phase des différents modules, permettra la validation de l'acquisition de ces concepts par la réalisation d'un projet ou par l'étude et la recherche de solutions d'un cas pratique en autonomie par les participants. Cette phase s'articulera par :

- La transmission du projet/cas pratique
- Sa présentation/explication aux participants
- L'étude approfondie par les participants

- La recherche et la proposition de solution par le participant
- La phase de restitution en collectif par l'ensemble des participants de leur analyse et des solutions qu'ils proposent.
- La phase de mise en place des solutions proposées
- La phase de restitution en collectif des solutions et l'évaluation de ces dernières par le formateur et les autres participants.

SUPPORTS PEDAGOGIQUES

- Présentations (PPTX/PDF) des intervenants
- Exercices d'application
- QCM

DOCUMENTS PEDAGOGIQUES (REMIS AU PARTICIPANT)

- Présentations/Powerpoint des intervenants

Les documents sont mis à la disposition du participant sur son espace personnel en ligne dès son premier jour de formation, les documents sont téléchargeables et son espace en ligne reste accessible jusqu'à 6 mois après la formation.

MOYENS UTILISES

- Ordinateur (MAC ou PC)
- Tableau blanc (virtuel ou physique)/Paperboard
- Vidéo-projecteur / télévision
- Connexion internet

ACCESSIBILITE AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

La formation est conçue et aménagée pour répondre à différents handicaps. Pour chaque participant, la question des adaptations nécessaires à sa participation sera étudiée et les adaptations adéquates seront proposées si elles sont possibles.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Maîtriser les balises HTML et leur utilisation dans la construction d'une page web.
- Maîtriser la syntaxe CSS et pouvoir à partir d'une maquette réaliser l'intégration d'une page web.
- Maîtriser l'adaptation des interfaces en version mobile.
- Construire le style d'une interface à partir du langage de script préprocesseur Sass
- Maîtriser la syntaxe la création d'algorithmes simples avec Javascript.

- Interagir et modifier l'interface d'un site web avec Javascript.
- Modifier le DOM avec Javascript
- Utiliser JQuery et ses outils pour gérer une interface web
- Intégrer une librairie Javascript externe à vos pages web

PROGRAMME DE FORMATION

- Le balisage avec HTML
 - Revue des balises
 - Arbre des balises et structure de page
- Donner du style à nos contenus
 - Syntaxe CSS
 - Formes d'intégration à une page HTML
 - Mobile et « Media queries »
 - Devenir un as des Flexboxes
- Les bases du Javascript
 - Syntaxe, variables, et fondamentaux algorithmiques
 - Scopes et périmètre d'action (let, var, const).
 - Listener, emitter et gestion des événements
 - Fonctions et fonctions anonymes
- Concepts spécifiques au Javascript
 - Asynchrone
 - Promise
- DOM : Exploiter votre interface avec Javascript
 - Comprendre la structure HTML et son exploitation avec l'attribut Javascript « document ».
 - Exploitez les fonctions des attributs du DOM pour interagir avec l'interface
 - Injectez, modifiez ou supprimez des éléments sur un page avec Javascript
- Facilitez vos développements Javascript avec JQuery
 - Installation de JQuery
 - Gestion des évènements
 - Manipulation du DOM avec JQuery
- Intégrez des librairies à votre projet
 - Installez Chart.js
 - Construire des graphiques avec Chart.js
- Structurez et facilitez la gestion de votre style avec SASS
 - Installation de l'environnement de compilation
 - Découverte de la syntaxe
 - Reconstruire son thème en utilisant SASS

ÉVALUATION

Les participants sont évalués tout au long du cursus de formation. Ils reçoivent un test de positionnement au début de la formation, qui permet de jauger le niveau de compréhension qu'ils ont des différents concepts qui seront vus durant le cours. Ce test est réalisé sous forme de QCM avec des questions fermées et un choix de réponses parmi un panel proposé.

En cours de formation, nous réalisons différents exercices et évaluations sous forme de questions-réponses qui permettent de jauger à la fois le niveau d'acquisition avant les phases de pratique et de pouvoir apporter les précisions nécessaires si besoin.

Des phases de pratique et de manipulation sont prévues sur différentes parties de la formation. Certaines donnent lieu à une évaluation sur la base d'un référentiel de compétences visées et permettent de valider l'acquisition des compétences ciblées.

Les participants sont enfin invités à répondre à un questionnaire de satisfaction en fin de parcours, il s'agit de questionnaire à chaud durant la formation qui permet d'évaluer la perception des participants de la pédagogie de l'intervenant ainsi que de leur perception du niveau d'acquisition sur le module en question.

Pour l'obtention du certificat de réussite de la formation, vous devez valider l'ensemble des questionnaires/exercices (au moins 80% de réussite par exercice/questionnaire).

1 à 3 mois après, un nouveau questionnaire similaire est à nouveau soumis aux participants et (s'il y a lieu) au commanditaire de la formation (entreprise, ...) afin d'évaluer avec le recul nécessaire la formation suivie.

REFERENCIEL DES OBJECTIFS

Temps	Objectifs de la formation	Programme de la formation	Méthodes pédagogiques	Evaluation
30 min		<ul style="list-style-type: none"> ● Présentation de l'intervenant ● Présentation du déroulement de la formation ● Présentation des participants (attentes, objectifs) ● Présentation des objectifs de la formation ● Évaluation des connaissances ● Installation de l'environnement de travail 		Pré-tests (test de positionnement)
8h	Maîtriser les balises HTML et leur utilisation dans la construction d'une page web.	<ul style="list-style-type: none"> ● Revue des balises ● Arbre des balises et structure de page 	Apports théoriques Manipulation pratique	<ul style="list-style-type: none"> ● Exercice ● QCM
8h	Maîtriser la syntaxe CSS et pouvoir à partir d'une maquette réaliser l'intégration d'une page web.	<ul style="list-style-type: none"> ● Syntaxe CSS ● Formes d'intégration à une page HTML ● Devenir un as des Flexboxes 	Apports théoriques Manipulation pratique	<ul style="list-style-type: none"> ● QCM ● Exercice

4h	Maîtriser l'adaptation des interfaces en version mobile.	<ul style="list-style-type: none"> ● Mobile et « Media queries » ● Devenir un as des Flexboxes 	<ul style="list-style-type: none"> ● Apports théoriques ● Manipulation pratique 	<ul style="list-style-type: none"> ● QCM ● Exercice
12h	Construire le style d'une interface à partir du langage de script préprocesseur SASS	<ul style="list-style-type: none"> ● Installation de l'environnement de compilation ● Découverte de la syntaxe ● Reconstruire son thème en utilisant SASS 	<ul style="list-style-type: none"> ● Apports théoriques ● Manipulation pratique 	<ul style="list-style-type: none"> ● QCM ● Exercice
12h	Maîtriser la syntaxe la création d'algorithmes simples avec Javascript.	<ul style="list-style-type: none"> ● Syntaxe, variables, et fondamentaux algorithmiques ● Scopes et périmètre d'action (let, var, const). ● Listener, emitter et gestion des événements ● Fonctions et fonctions anonymes 	<ul style="list-style-type: none"> ● Apports théoriques ● Manipulation pratique 	<ul style="list-style-type: none"> ● QCM ● Exercice
6h	Interagir et modifier l'interface d'un site web avec Javascript.	<ul style="list-style-type: none"> ● Comprendre la structure HTML et son exploitation avec l'attribut javascript « document ». ● Exploitez les fonctions des attributs du DOM pour interagir avec l'interface ● Injectez, modifiez ou supprimez des éléments sur un page avec Javascript 	<ul style="list-style-type: none"> ● Apports théoriques ● Manipulation pratique 	<ul style="list-style-type: none"> ● QCM ● Exercice

6h	Modifier le DOM avec Javascript	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendre la structure HTML et son exploitation avec l'attribut javascript « document ». • Exploitez les fonctions des attributs du DOM pour interagir avec l'interface • Injectez, modifiez ou supprimez des éléments sur un page avec Javascript 	Apports théoriques Manipulation pratique	<ul style="list-style-type: none"> • QCM • Exercice
12h	Utiliser JQuery et ses outils pour gérer une interface web Intégrer une librairie.	<ul style="list-style-type: none"> • Installation de JQuery • Gestion des évènements • Manipulation du DOM avec JQuery 	Apports théoriques Manipulation pratique	<ul style="list-style-type: none"> • QCM • Exercice
5h	Intégrer une librairie Javascript externe à vos pages web	<ul style="list-style-type: none"> • Installez Chart.js • Construire des graphiques avec Chart.js 	Apports théoriques Manipulation pratique	<ul style="list-style-type: none"> • QCM • Exercice

30 min		<ul style="list-style-type: none">• Echanges avec le formateur sur la formation• Réponses aux questions• Retour sur les attentes des participants• Evaluation de l'acquisition des connaissances et compétences• Evaluation de la satisfaction	Méthode interrogative (session de questions-réponses)	Post-test (test de positionnement) Questionnaire de satisfaction afin d'évaluer la formation dans son ensemble
--------	--	--	---	---